

Nom : Prénom : Classe : N° :

Partie pratique (13pts)



1) Lancer le logiciel Scratch et enregistrer votre projet sous le nom « votre nom et prénom » sur le bureau/1pt
2) Appliquer l'arrière-plan « <i>spotlight-stage2</i> »/1pts
3) Insérer le lutin « <i>AZ Hip-Hop</i> » et modifier son nom par « <i>Walid</i> »/1pts
4) Quand on clique sur le drapeau vert <ul style="list-style-type: none"> la position du lutin au début est $x = -7$ $y = 60$ Changer de costume Attendre 0.25 seconde Jouer le son du <i>dance celebrate</i> Répéter ce bloc indéfiniment /6pts
5) Avant de commencer le bloc « Répéter indéfiniment » <ul style="list-style-type: none"> Mettre la taille initiale du lutin à 50% ce lutin va parler par le message (<i>Bienvenue!</i>) /4pts

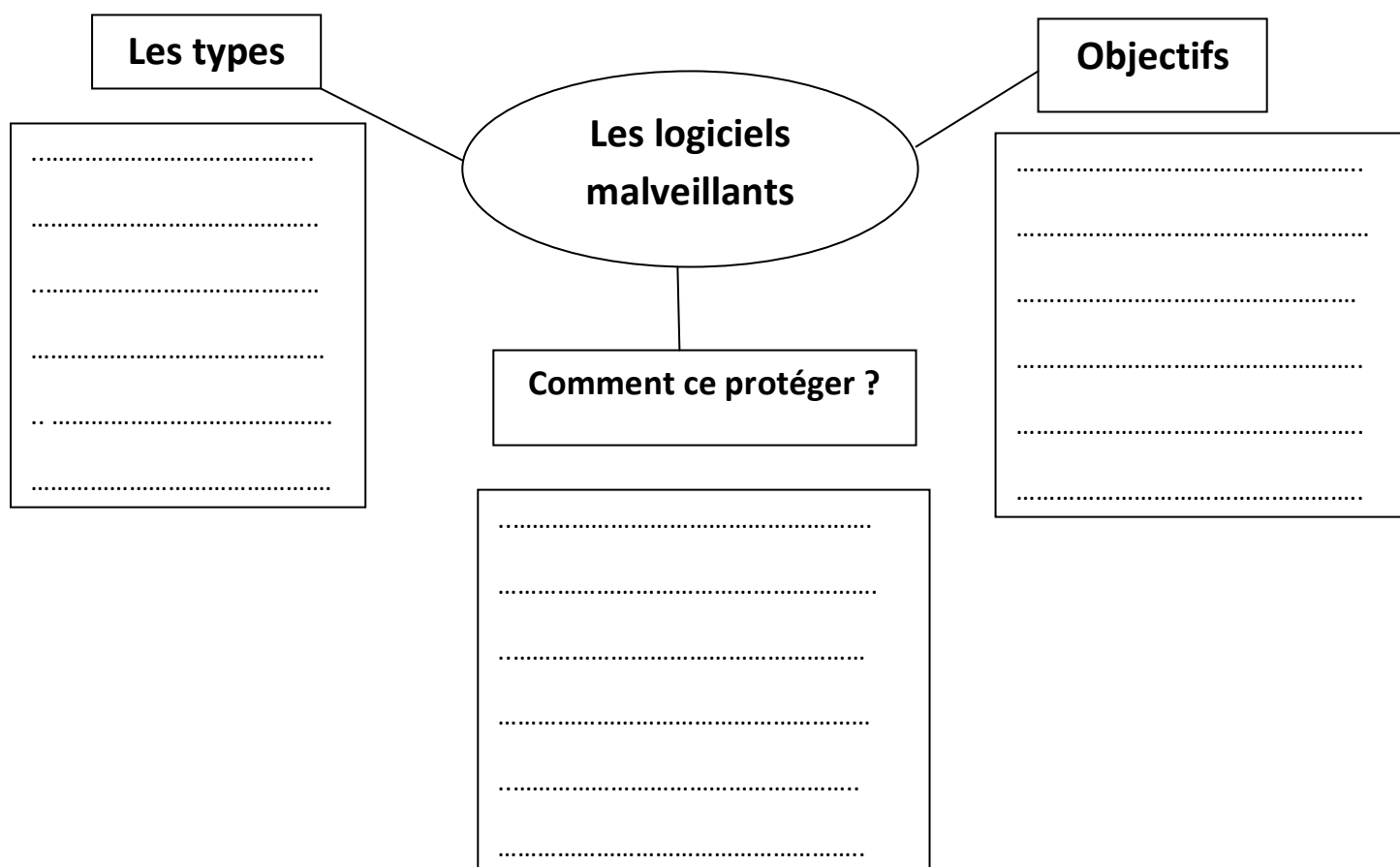
Aide : Voici les différentes instructions utilisées :



Partie théorique (7pts)

1- Compléter la carte mentale avec les termes de tableau ci-dessous.

Nuire les systèmes informatiques	Crypter les mots de passe
Les vers	Les virus
Installer les logiciels de sécurité : anti-virus	Mettre à jour le système
Les spams	Empêcher le fonctionnement des applications
Ne pas ouvrir les e-mails inconnus	Les spywares



2- Comment se propage un malware ? : (2pts)

.....

Bon Travail !!